

**РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ  
«МОЛОДЫЕ ПРОФЕССИОНАЛЫ»  
(WORLDSKILLS RUSSIA)  
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ  
ОКРАСКА АВТОМОБИЛЯ**

Главный эксперт



/Е.А.Логинов/

Согласовано: SKILL MANAGER



/В.П. Орехов/

## ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ И ДЕТАЛЕЙ

Задание выполняется на четырех деталях и одной пластиковой детали

Коды краски и их количество объявляются перед началом чемпионата.

Описание деталей	
Деталь # 11	Предварительно окрашенная передняя дверь.
Деталь # 22	Дверь ВА32109 передняя левая/правая (в транспортировочном грунте)
Деталь # 33	Крыло переднее левое/правое ВА32109 (в транспортировочном грунте)
Деталь # 44	Бампер передний/задний (PP/EPDM пластик)
Деталь # 55	Предварительно окрашенное переднее крыло ВА32110 (серебр.металлик)

Описание Цвета		
Цвет D1A D1B	Наружная поверхность	Код:
	Внутренняя поверхность	Код:
Цвет D2	Крыло «Мокрый-по-мокрому»	Код:
Цвет D3	Подбор цвета 1	Код:
Цвет D4	«Испорченный» цвет	Use colour
Цвет D5	Пластиковая деталь	Код
Цвет D6	Точечный ремонт	Код:
Цвет D7	Подбор цвета 2	Код:

Team Leader	Описание модуля	
Модуль А	Окраска новой детали. (Нешлифуемый метод) Крыло.	2.0 часа
Модуль В	Локальный ремонт.Крыло	2,0 часа
Модуль С	Шпатлевание повреждения и нанесение ЛКМ. 2 цвета, наружная и внутренняя окраска. Дверь передняя.	4,0 часа
Модуль D	Подбор цвета	2.0 часа
Модуль E	Ремонт пластиковой детали. Бампер.	1,0 час
Модуль F	Нанесение декор.рисунка на деталь, наклейка стикера и полировка. Дверь передняя	4,0 часа
	ИТОГО	15.0 часов

Пожалуйста, обратите внимание на эти символы.



Вы должны прекратить работу, Жюри произведёт оценку.



Вы должны отдать для оценки Вашу панель с номером участника на обратной стороне.

## ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

<p><b>Модуль А : Окраска новой детали. Крыло.</b></p>	<p><b>Время для выполнения</b> <b>2.0 часа</b></p>
<p>Код цвета: _____</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Используйте новое оригинальное (в транспортировочном грунте) переднее крыло (Деталь # 33)</li> <li>Подготовьте деталь к окраске (удалите транспортировочный грунт)..</li> <li>Нанесите все необходимые покрытия на деталь используя метод «мокрый-по-мокрому» <b>Цвет D2</b></li> <li>Крыло должно окрашиваться в вертикальном положении.</li> <li>Деталь должна быть покрыта лаком.</li> <li>Цвет окрашенной детали должен соответствовать предоставленному образцу (тест-пластина)</li> <li>Суммарная толщина ЛКП должна соответствовать ТД ЛКМ</li> </ul>	  

<p><b>Модуль В: Локальный ремонт. Крыло.</b></p>	<p><b>Время для выполнения</b> <b>2.0 часа</b></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Используйте переднее окрашенное крыло. (Деталь # 55)</li> <li>Повреждение (царапина) на этой детали должно быть отремонтировано с помощью техники «локального ремонта» <b>Цвет D6</b></li> <li>Участник должен нанести все необходимые ЛКМ таким образом, чтобы зона ремонта находилась в рамках утвержденного шаблона (определяется перед конкурсом).</li> <li>Крыло должно окрашиваться в вертикальном положении.</li> <li>После нанесения ЛКМ и сушки отполируйте зону ремонта.</li> </ul>	  

## Модуль С: Стандартное нанесение ЛКМ. Дверь передняя наружная и внутренняя шпатлевание и окраска в два цвета.

Время для выполнения  
4,0 часа

(Цвет: наружн.- металлик )

(Цвет: внутр. – солид )

- Используйте оригинальную новую переднюю дверь. (Деталь # 22)
- Подготовьте к окраске внутреннюю и наружную поверхности этой детали. С наружной части детали удалите грунт, внутренняя часть должна быть заматована.
- Предайте детали первоначальную форму используя шпатлёвку.
- Нанесите шлифуемый наполнитель на внутреннюю и наружную часть детали.
- Подготовьте деталь к окраске.
- Выполните маскировку детали (в соответствии с образцом).
- Произведите стандартную окраску детали снаружи **Цвет D1A**. внутреннюю часть детали окрасьте в **Цвет D1B**
- Деталь должна быть полностью покрыта лаком (в соответствии с образцом.)
- Все нанесения ЛКМ выполняются в вертикальном положении.
- Цвет окрашенной детали должен соответствовать предоставленному образцу (тест-пластина)



## Модуль D: Подбор цвета

Время для выполнения  
2.0 часа

### Подбор цвета 1 ( **Цвет D3** )

- Используя предоставленные пигменты ( X шт), доведите цветовой оттенок максимально близко к «оригиналу» (оттенку предоставленного образца)
- Рецепт «оригинала» не предоставляется. Нельзя использовать весы. Колеровка производится, основываясь на опыте и ощущениях.
- Для выполнения задания предоставляется 3 тест-пластины.
- Тест-пластина должна быть покрыта лаком
- Оценка задания производится по последней тест-пластине.

### Подбор цвета 2 ( **Цвет D7** )

- При смешивании краски в неё не был добавлен 1 компонент (пигмент). 2 компонента предоставляются на выбор.
- Задача: правильно определить отсутствующий пигмент, используя только 1 из компонентов, довести цветовой оттенок максимально близко к «этalonу». Нельзя использовать весы. Колеровка производится, основываясь на Вашем опыте и ощущениях.
- Для выполнения задания предоставляется 3 тест-пластины.
- Тест-пластина должна быть покрыта лаком
- Оценка задания производится по последней тест-пластине.

### Модуль Е: Ремонт пластиковой детали.

Время для  
выполнения  
1.час

- Используйте пластиковую деталь (**Деталь №44**)
- Повреждение разрыв (трещина) должно быть отремонтировано методом сварки с применением аппарата горячего воздуха
- Предайте детали первоначальную форму. Подготовьте место ремонта к грунтованию.



### Модуль F: Нанесение рисунка и полировка

Время для  
выполнения  
4.0 часа

- Используйте предварительно окрашенную дверь (**Деталь # 11**) для нанесения на него рисунка .
- Подготовьте к окраске наружную поверхность этой детали.
- Нанесите на деталь указанный рисунок используя предоставленные цвета и измерительный инструмент.
- Поверхность нанесенного лака (шагрень) должна соответствовать заводскому покрытию.
- Нанесенный лак должен быть зашлифован (по необходимости) и отполирован.
- Окончательный рисунок на детали и его расположение должны соответствовать исходному чертежу.





